1. Berikan penjelasan tentang Pemrograman Berorientasi Objek atau OOP!
2. Berikan alasan kenapa perlu memahami tentang konsep Pemrograman Berorientasi Objek atau PBO?
3. Apa saja fitur utama yang ada dalam Pemrograman Berorientasi Objek atau OOP? Berikan penjelasan detail dari masing - masing komponen!
4. Apa keuntungan menggunakan Pemrograman Berorientasi Objek atau OOP?

Jawaban:

1. suatu metode pemrograman yang berorientasi pada objek. program-program yang telah ada merupakan gabungan dari beberapa komponen-komponen kecil yang sudah ada sebelumnya.

objek-objek yang saling berkaitan dan disusun kedalam satu kelompok ini disebut dengan class

Nantinya, objek-objek tersebut akan saling berinteraksi untuk menyelesaikan masalah program yang rumit.

1. untuk mempermudah pengembangan program dengan cara mengikuti model yang telah ada di kehidupan sehari-hari
2. **a. Encapsulation:**

konsep tentang pengikatan data atau metode berbeda yang disatukan atau “dikapsulkan” menjadi satu unit data, jadi berbagai objek yang berada dalam class tersebut dapat berdiri sendiri tanpa terpengaruh oleh yang lainnya

**b. Abstraction:**

Prinsip ini sendiri berarti memungkinkan seorang developer memerintahkan suatu fungsi, tanpa harus mengetahui bagaimana fungsi tersebut bekerja, abstraction berarti menyembunyikan detail latar belakang dan hanya mewakili informasi yang diperlukan untuk dunia luar.

c. Inheritance:

kemampuan untuk membentuk class baru yang memiliki fungsi turunan atau mirip dengan fungsi yang ada sebelumnya.

d. Polymorphoism:

kemampuan suatu pesan atau data untuk diproses lebih dari satu bentuk.

1. A. Parallel Development

Ketika bekerja dengan tim masing-masing developer bisa membuat class masing-masing, menghemat waktu tanpa harus buat class satu-satu

b. Reusable

dengan class yang telah di buat kita bisa memakai class tersebut untuk membangun class lain tanpa perlu mengetik Panjang lebar lagi